

**Aufstellung von Lehrveranstaltungen im Studium *Lehramt Sekundarstufe Allgemeinbildung*
Bachelor für das Unterrichtsfach Informatik und Digitale Bildung an der
Technischen Universität Graz im Studienjahr 2025/26**

Legende

× = kein Äquivalent bzw. individuelle Anerkennung
↔ = in beide Richtungen möglich
← = nur von alt nach neu möglich
→ = nur von neu nach alt möglich

Betrifft Lehrveranstaltungen am Standort TU Graz:

Lehrveranstaltung Angeboten von der TU Graz im Studienjahr 2025/26						Bachelorstudium Lehramt Sekundarstufe Allgemeinbildung 2024				
Nr.	Lehrveranstaltung neu	SSt	Typ	EC		Nr.	Lehrveranstaltung alt	SSt	Typ	EC
705.001	Automata Theory	2	VO	3	→	INB.001	Foundations of Computer Science (CS) (STEOP)	2	VO	3
716.005	Automata Theory	2	UE	2	→	INB.002	Foundations of Computer Science (CS)	2	UE	3
706.979	Introduction to Structured Programming	2	VO	3	→	INB.003	Design your own App	2	VU	3
706.002	Introduction to Structured Programming	3	KU	4	→	INB.004	Einführung in die strukturierte Programmierung	1	VO	1,5
						und INB.005	und Einführung in die strukturierte Programmierung	2	KU	2,5
706.979	Introduction to Structured Programming	2	VO	3	→	INB.004	Einführung in die strukturierte Programmierung	1	VO	1,5
							und freie EC	1		und 1,5
706.002	Introduction to Structured Programming	3	KU	4	→	INB.003	freie EC	1		1,5
						und INB.005	und Einführung in die strukturierte Programmierung	2	KU	2,5
705.002	Computer Organization and Networks	5	VU	7	→	INB.006	Computer Organization and Networks	2,5	VO	4
						und INB.007	und Computer Organization and Networks	2,5	KU	3

705.002	Computer Organization and Networks	5	VU	7	→	INB.003 und INB.007	Design your own App und Computer Organization and Networks	2 und 2,5	VU und KU	3 und 3
705.002	Computer Organization and Networks	5	VU	7		INB.003 und INB.007	Design your own App und Computer Organization and Networks	2 und 2,5	VU und VO	3 und 4
708.980	Introduction to Data Structures and Algorithms	2	VO	3	→	INF.003	Datenstrukturen und Algorithmen 1	2	VO	3
708.978	Introduction to Data Structures and Algorithms	1	UE	1,5	→	INF.004	Datenstrukturen und Algorithmen 1	1	KU	1
INF.007	Object-Oriented Programming 1	1	VO	1,5	→	INF.005	Objektorientierte Programmierung 1	1	VO	1,5
INF.008	Object-Oriented Programming 1	3	KU	4	→	INF.006	Objektorientierte Programmierung 1	3	KU	4
710.012 oder 710.006	Computer Graphics oder Computer Vision	2 2	VU VU	3 3	→	INH.003	Computergrafik und -vision	2	VU	2,5
INL.003	Technology Enhanced Learning (e-Learning)	2	SE	2	→	INH.004	Technology Enhanced Learning	2	SE	2
INL.002	Gesellschaftliche Aspekte der Informationstechnologie	2	VU	3	→	INH.005	Gesellschaftliche Aspekte der Informationstechnologie	2	VU	3
706.050	Einführung Open Educational Resources (OER)	1	VU	1	→	INH.006	Einführung Open Educational Resources (OER)	1	VU	1
TTF.007	Educational Robotics	1	VU	1	→	INH.007	Educational Robotics	1	VU	1