

contact

✉ iso@htugraz.at

🌐 iso.htugraz.at

🗨 discord.gg/Vffepyb

📷 [@stv.iso_tugraz](https://www.instagram.com/stv.iso_tugraz)

📍 Inffeldgasse 10, 2. Stock
8010 Graz



survival for erstis

alles was du rund um dein informatik-
oder sem-studium wissen solltest

STV.ISO

Die stv.iso ist die Studienvertretung für die Bachelor- und Masterstudien *Informatik* und *Software Engineering and Management* an der TU Graz und ein Teil der HTU. Wir sind selbst Studierende, setzen uns für Verbesserung des Studiums ein und helfen Studierenden.

LERNZENTRUM

Im Studienzentrum der Inffeldgasse 10 gibt es im 2. und 3. Stock großzügige Lernräume, die auch für Gruppenarbeiten gut geeignet sind. Auch vor den meisten Hörsälen befinden sich mehrere Tische zum Lernen. Im Erdgeschoss vom Studienzentrum befinden sich übrigens auch die Fachbibliothek, ein Bankomat und eine Rad-Servicebox.

MENSA

Ebenfalls in der Inffeldgasse 10 befindet sich im Erdgeschoss die Mensa, wo ihr montags bis freitags günstige, abwechslungsreiche Mittagsmenüs bekommt. Mit dem HTU-Mensastempel, den ihr beim Copyshop erhält, bekommt ihr einen Zuschuss von € 2,00 zu jedem Essen.

PRINTKULTUR-COPYSHOP

Printkultur ist ein Copyshop-Service der HTU. Ein Standort befindet sich gegenüber der Mensa. Dort erhält ihr außerdem gedruckte Skripten, Büromaterial und TU-Merch.

DEKANAT

Das Dekanat der Fakultät für Informatik und Biomedizinische Technik (CSBME) befindet sich auch im Studienzentrum im 2. Stock und ist die Ansprechstelle für Anliegen, die die Studien Informatik oder SEM betreffen, also etwa für Anrechnungen oder den Studienabschluss.

TUGRAZCARD

Die TUGRAZcard ist dein Studierendenausweis. Damit dieser auch überall anerkannt wird, solltest du ihn an einer Verlängerungsstation mit dem richtigen Datum bedrucken. Ein solcher Drucker befindet sich z.B. in der Inffeldgasse 25D rechts oder im HTU-Büro Alte Technik. Im TUGRAZonline kannst du dir auch Gebäude-Zugangsberechtigungen für deinen Ausweis freischalten.

MEIN STUDIENPLAN

Die Studienpläne von Informatik und Software Engineering and Management überschneiden sich in weiten Teilen. Welche LVen für welches Studium absolviert werden müssen, siehst du an der Checkbox in der Liste. Die Semester entsprechen den empfohlenen Semestern laut Studienplan.

Module dienen zur Orientierung im Studienplan und teilen die LVs grob in Themenbereiche auf.

* Das Modul A6 wird für Informatik im 3., für SEM im 5. Semester empfohlen.

Die wichtigsten LV-Typen sind:

- OL - Orientierungs-LV
- VU - Vorlesung mit Übung
- KU - Konstruktionsübung
- SP - Seminarprojekt
- VO - Vorlesung
- UE - Übung
- SE - Seminar

STEOP

Im Rahmen der STEOP (Studieneingangs- und Orientierungsphase) müssen zumindest 8 ECTS aus den Modulen A1, A2, A5, B1, B2 oder C1 in den ersten beiden Semestern absolviert werden.

FREI-/WAHLFÄCHER

Zusätzlich zu Pflicht-LVs müssen bis zum Ende des Studiums 10 ECTS Freifächer (jede beliebige LV) und 14 ECTS Wahlfächer (aus dem Wahlfachkatalog) absolviert werden. Diesen findest du im TUGRAZonline unter *Mein Studium*.

FERIEN

Die Monate Feber und Juli bis September, sowie je zwei Wochen um Weihnachten und Ostern sind die LV-freie Zeit. Speziell im Feber sowie Anfang Juli und Ende September finden aber öfters Prüfungen statt.

WEITERE INFOS

Weitere Infos findest du auf unserer Website: iso.htugraz.at

Weitere Kontaktmöglichkeiten findest du auf der Rückseite.



Empfohlenes Semester	Inf.	SEM	Modul	LV-Typ	Lehrveranstaltung	ECTS
1.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A1	OL	Einführung in das Studium	1.0
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		VO	Foundations of Computer Science	3.0
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		UE	Foundations of Computer Science	3.0
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A2	VU	Analysis 1 für Informatikstudien	7.0
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A3	VU	Numerisches Rechnen und Lineare Algebra	7.0
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B1	VU	Design your own App	3.0
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		VO	Einführung in die Strukturierte Programmierung	1.5
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		KU	Einführung in die Strukturierte Programmierung	2.5
2.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A4	VU	Analysis 2 für Informatikstudien	7.0
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A5	VU	Diskrete Mathematik für Informatikstudien	7.0
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B2	VO	Objektorientierte Programmierung 1	1.5
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		KU	Objektorientierte Programmierung 1	4.0
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		VO	Softwareentwicklungsprozess	1.5
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C1	VU	Introduction to Data Science and Artificial Intelligence	3.0
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C2	VO	Datenstrukturen und Algorithmen 1	3.0
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		UE	Datenstrukturen und Algorithmen 1	1.5
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D1	VO	Projektmanagement in der Softwareentwicklung	2.0
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		UE	Projektmanagement in der Softwareentwicklung	5.0
3.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B3	VO	Objektorientierte Programmierung 2	1.5
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		KU	Objektorientierte Programmierung 2	2.5
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		VU	System Level Programming	3.0
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C2	VU	Datenstrukturen und Algorithmen 2	2.5
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C3	VO	Computer Organization and Networks	4.0
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		KU	Computer Organization and Networks	3.0
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D2	VO	Betriebssoziologie	3.0
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		VO	Rechnungswesen für Informatikstudien	4.0
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D2	VO	Logic and Computability	3.0
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		KU	Logic and Computability	1.0
3./5.*	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A6	VU	Wahrscheinlichkeitstheorie für Informatikstudien	3.0
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		VU	Statistik für Informatikstudien	1.5
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		VU	Computational Methods for Statistics	2.5
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B4	VU	Operating Systems	7.0
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B6	VU	Human-Computer Interaction	4.5
4.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		VU	Computergrafik	2.5
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		VU	Computergrafik und -vision	2.5
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C1	VO	Data Mangagement	3.0
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		UE	Data Mangagement	1.0
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D1	VO	Theoretische Informatik 1	3.0
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		KU	Theoretische Informatik 1	1.0
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		VO	Geometrische Algorithmen	3.0
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		VU	Grundlagen der Artificial Intelligence und Logik	3.0
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B7	VU	Agile Software Development	4.0
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		VU	Objektorientierte Analyse und Design	3.0
5.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D3	VO	Betriebswirtschaftslehre	4.5
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		UE	Betriebswirtschaftslehre	2.5
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C4	VO	Information Security	4.0
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		KU	Information Security	3.0
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D3	VU	Entwurf und Analyse von Algorithmen	5.0
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		VU	Algorithmen und Spiele	2.0
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D4	VO	Nonlinear Optimization	4.5
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		UE	Nonlinear Optimization	2.5
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	E1	SE	Verfassen wissenschaftlicher Arbeiten	2.0
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D4	VO	Gesellschaftliche Aspekte der Informationstechnologie	3.0
6.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		VO	Bürgerliches Recht und Unternehmensrecht	4.0
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B5	VU	Softwareparadigmen	4.0
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		VU	Deklarative Programmierung	3.0
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D5	VO	Machine Learning 1	3.0
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		UE	Machine Learning 1	1.5
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		VU	Computer Vision	2.5
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B8	VU	Software-Maintenance	4.5
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		VU	Qualitätssicherung in der Softwareentwicklung	2.5
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	E1	SP	Bachelorarbeit	7.0